



FREEBOOK

ERZÄHL' DOCH MAL!

DAS KARTENSPIEL OHNE VERLIERER

ANLEITUNG

WAS BENÖTIGT IHR?

- _ Drucker
- _ Papier/Karton: 2 Bogen DIN A4, Zeichenkarton mit 180 bis 200 g/m²
- _ Schere/Cuttermesser

WIE WIRD'S GEMACHT?

Druckt euch die Seiten, wenn möglich randlos, zentriert ohne Größenanpassung (100%) aus. (aber auch mit ‚Anpassung an die Seitengröße‘, sollten sich die Motive von Vorder- und Rückseite treffen. Die Karten werden nur etwas kleiner) Beachtet, dass die Seiten 2 & 3, bzw. 4 & 5 auf das jeweils gleiche Blatt vorn und hinten gedruckt werden.

Schneidet anschließend die Karten an den hellgrauen Linien aus.

Wenn es euer Drucker zulässt, könnt ihr auf Zeichenkarton

drucken. Dadurch haben eure Karten eine bessere Stabilität. Alternativ könnt ihr die Vorder- & Rückseiten einzeln auf Blätter drucken und anschließend zusammenkleben.

Wer sich selbst Fragen ausdenken möchte, kann Seite 4 & 6 ausdrucken und die Karten individuell beschriften.

Die Spielanleitung findet ihr auf einer der Spielkarten.

Viel Freude beim Basteln, Verschenken und Spielen mit euren Liebsten. 



? hinter den Rücken. Der Spieler mit der Fragekarte zeigt nun auf einen Arm, wodurch sich entscheidet, ob nur der eine oder alle Mitspieler .. die gezogene Frage beantworten sollen. Nachdem diese beantwortet ist, kommt der nächste Spieler links von ihm mit dem Ziehen einer Frage an die Reihe. Jeder spieler entscheidet selbst, ob und wie ausführlich er die Fragen beantwortet. Aber natürlich dient das Spiel einander noch besser kennen und schätzen zu lernen. Also seid mutig. Das Spiel endet, wenn die Spieler sich dafür entscheiden oder alle Karten beantwortet sind. Viel Freude!



Was magst du an dir am liebsten?



Wenn du 1 Jahr in einem anderen Land leben könntest, wo würde das sein?



Welchen Berufswunsch hattest du als Kind?



Welche verstorbene Person würdest du gern noch einmal wiedersehen?



Wie hast du deinen letzten Lebenspartner oder deinen besten Freund kennengelernt?



Was ist dein Lieblingsbuch?



Wie alt fühlst du dich und warum?



Hast/hattest du ein Kuscheltier aus deiner Kindheit, an dem du hängst/hingst und was ist/war es?



Was ist dein liebstes Kleidungsstück?

ANLEITUNG



Bei ‚Erzähl‘ doch mal!‘ wird es nur Gewinner geben. Das Spiel kann ab 2 Personen gespielt werden. Die Zeit, die ihr euch dafür nehmt, entscheidet ihr. Die Fragekarten werden gemischt, verdeckt in die Tischmitte gelegt. Die 3 Punkte an den Fragen geben an, wie tiefgründig die Fragen sind. Entscheidet in der Gruppe, welche Fragen ihr spielen möchtet. Der älteste Spieler beginnt die erste Karte zu ziehen. Die Person rechts von ihm nimmt die beiden Wer?-Karten in je eine Hand

EINER

ALLE



Was ist die
wichtigste Erkenntnis
deines bisherigen Lebens?



Was war das schönste
Erlebnis deines bisherigen
Lebens?



Was ist dein allerliebstes
Lieblingsessen?



Was bedeutet für
dich Glück?



Welches Kompliment, das du
einmal bekommen hast, ist
dir lang in Erinnerung
geblieben?



Welches Schulfach hat dir
als Schüler besonders Spaß
gemacht und gelegen?



Welche Sache aus der
Vergangenheit würdest
du ändern, wenn du es
könntest?



Welche Person des
öffentlichen Lebens
würdest du gern 1 Stunde
allein treffen, wenn du es
dir wünschen könntest?



Wohin ging deine bisher
schönste Reise?



Wofür bist du dankbar?



Welche drei Adjektive
beschreiben dich am
besten?



Wohin möchtest du
unbedingt noch reisen?



.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....



.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....



.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....



.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....